

Приложение к адаптированной  
дополнительной  
общеобразовательной  
общеразвивающей программе  
**технической**  
направленности  
**«Мир информатики»**

**Рабочая программа по курсу  
«Мир информатики»**

Возраст обучающихся: 8 – 16 лет  
Срок реализации – 3 года

Программа разработана для детей младшего школьного возраста с учетом особенностей их развития.

Занятия проводятся для одной группы по 1 часу 1 раз в неделю.

Курс рассчитан на 34 часа (в том числе, теоретические занятия – 12, практические занятия – 22).

В процессе обучения возможно увеличение или сокращение часов, по какой-либо теме, в зависимости от корректировки задач.

## **1. Учебно – тематический план по курсу «Юный художник. Печатных дел мастер»**

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля (Защита проектов)
		всего	теория	практика	
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1	1		
2	Первое знакомство с компьютером	2	1	1	
3	Графический редактор Paint	10	5	5	Проекты: «Обложка книги» «Мой дом» «Моя школа» «Открытка» «Мой Любимец» «Упаковка конфет» «Театр» «Пейзаж»
4	Работа над проектом по интересам детей.	4		4	Выставка рисунков
2	Компьютер и его составляющие. Клавиатура	3	1	2	
3	Текстовый редактор Блокнот	2	1	1	Проект «Моя визитка»
4	Текстовый процессор WordPad.	2	1	1	Проект «Открытка»

5	Текстовый процессор Microsoft Word	6	1	5	Проекты: «Наша сказка» «Открытка» «Расписание уроков»
6	Работа над проектом по интересам детей.	4	1	3	Выставка стенгазет.
	<b>ИТОГО</b>	<b>34</b>	<b>12</b>	<b>22</b>	

№ занятия	Тема	кол-во часов
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе	1
2	Компьютер и его составляющие. Первое знакомство.	1
3	Включение и выключение компьютера. Игра «Покупка компьютера»	1
4	Пользование мышью. Клавиатура. Основные клавиши. Управление курсором мышью и клавишами. Клавиатурный тренажер. Понятие компьютерной графики. Графический редактор Paint. Демонстрация возможностей.	1
5	Рисование карандашом в редакторе. Рисование кистью. Раскрашивание готовых рисунков. Распылитель. Декоративное рисование (Линии, прорисовка геометрических тел, узоры орнамент, цвет) Проба пера. Проект. Тематическая композиция (Создание композиций на тему: «Мой дом», «Моя школа»). Изменение фонового цвета.	1
6	Разработка и редактирование изображения «Мой Любимец»	1
7	Функция раскрашивания в графическом редакторе. Заливка замкнутых областей. Создание простейших рисунков. Проект. Книжная графика (книжная обложка, календарь, поздравительная открытка)	1
8	Прорисовка геометрических фигур. Рисование узоров и орнаментов. Функция масштабирования. Функция копирования. Дорисовка незаконченных рисунков. Составление рисунков.	1
9-11	Создание композиций. Надписи на рисунке различными шрифтами. Изготовление открыток.	3
12-13	Промышленная графика Создание образца упаковки (фантика) конфеты, шоколадки, мороженого, работа с библиотекой символов	2
14-16	Пейзаж. Понятие пейзажа, примеры, понятия (пространство, ближе, дальше, за, около, ритм, размер)	3
17	Театральная графика (Создание образца занавеса, эскизов костюмов и головных уборов)	1
20	Компьютер и его составляющие. Клавиатура. Работа и структура клавиатуры. Скорость ввода информации. Клавиатурный тренажёр	1
21-22	<b>Текстовый редактор Блокнот.</b> Панель инструментов. Ввод и редактирование текста. Создание документа "Моя визитка"	2

23	<b>Текстовый процессор WordPad.</b> Оформление абзаца или заголовка. Гарнитура шрифта. Размер и начертание шрифта. Форматирование текстов в WordPad. Ввод и загрузка текста. Панель форматирования. Форматирование абзаца. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. Средства автоматизации редактирования. Печать текста.	1
24	Оформление текста поздравительной открытки. Проект «Открытка»	1
25-27	<b>Текстовый процессор Microsoft Word.</b> Ввод и редактирование текста. Работа с блоками текста. Сохранение данных на компьютере.	3
28	Проект «Наша сказка»	1
29	Чтение и представление информации в виде таблицы. Создание документа "Расписание уроков"	1
30-31	Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе. Схемы. Меню «Вставка». Создание грамоты.	2
32-33	Работа над проектом по интересам детей	2
34	Заключительное занятие. Выставка работ.	1

23	<b>Текстовый процессор WordPad.</b> Оформление абзаца или заголовка. Гарнитура шрифта. Размер и начертание шрифта. Форматирование текстов в WordPad. Ввод и загрузка текста. Панель форматирования. Форматирование абзаца. Вставка и редактирование рисунков Надписи Word Art. Средства автоматизации редактирования. Печать текста.	1
24	Оформление текста поздравительной открытки. Проект «Открытка»	1
25-27	<b>Текстовый процессор Microsoft Word.</b> Ввод и редактирование текста. Работа с блоками текста. Сохранение данных на компьютере.	3
28	Проект «Наша сказка»	1
29	Чтение и представление информации в виде таблицы. Создание документа "Расписание уроков"	1
30-31	Создание компьютерного рисунка в текстовом редакторе. Схемы. Меню «Вставка». Создание грамоты.	2
32-33	Работа над проектом по интересам детей	2
34	Заключительное занятие. Выставка работ.	1

## 1. Содержание программы.

- **Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном классе**
- Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете.
- **Первое знакомство с компьютером**
- Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики»
- *Практика:* запуск компьютера; выбор объектов; работа с мышью и клавиатурой.
- **Графический редактор Paint**

- Знакомство с графическим редактором, его основными возможностями, инструментарием программы. Составление рисунков на заданные темы. Меню программы. использование примитивов; элементы графического редактора; настройка; Графический редактор Paint; основные возможности графического редактора Paint по созданию графических объектов; панель Палитра, панель Инструменты; настройка инструментов рисования; создание рисунков с помощью инструментов; построение графических примитивов и рисунков;
- *Практика:* работа в редакторе Paint; сохранение и открытие рисунков в разных графических растровых форматах; построение и редактирование рисунков в редакторе Paint;
- **Работа над проектом по интересам детей.**
- Создание рисунков используя примеры из рекламы, телевидения, книжной графики, промграфики и т.п. Отладка и доработка проектов; подготовка к выступлению; порядок выступления; регламент; выступления учащихся;
- *Практика:* работа с проектами; отладка проектов.

### **Компьютер и его составляющие. Клавиатура**

Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики». Назначение клавиш клавиатуры. Функциональные, алфавитно-цифровые, управляющие клавиши, клавиши управления курсором, клавиши редактирования.

*Практика:* работа с клавиатурным тренажером.

### **Текстовый редактор Блокнот.**

Создание текста. Компьютерное письмо. Текстовые редакторы. Основные операции при создании текстов. Оформление текста. Выбор шрифта, размера, цвета и начертания символов. Организация текста. Заголовок, подзаголовок, основной текст. Создание документа "Моя визитка".

*Практика:* работа в Блокноте, создание и редактирование текста

**Текстовый процессор WordPad.** Ввод текста, непечатаемые знаки, отмена, возврат и повтор действий, параметры шрифта, цвет текста, применение эффектов, текст- объявление. Создание текста поздравительной открытки. Выделение, копирование, перемещение, удаление текста, редактирование текста. Автофигуры, вставка и редактирование рисунков, надписи Word Art.

*Практика:* работа в WordPad, создание, редактирование и форматирование текста

**Текстовый процессор Microsoft Word** Знакомство с текстовым редактором Word. Меню программы, основные возможности. Изучения возможностей Word при создании таблиц. Добавление границ и заливки в таблице, удаление ячеек и таблиц. Заполнение таблиц. Создание документа "Расписание уроков".

Основные приемы форматирования текста при создании документов. Набор текста по образцу и сохранение. Использование шрифтов для оформления документа. Оформление абзаца или заголовка. Вставка и редактирование рисунков. Оформление текста - поздравительной открытки.

*Практика:* работа в Microsoft Word, создание, редактирование и форматирование текста, Работа с таблицами, схемами.

### **Работа над проектом по интересам детей.**

Создание стенгазеты. Отладка и доработка проектов; подготовка к выступлению; порядок выступления; регламент; выступления учащихся;

- *Практика:* работа с проектами; отладка проектов.

## 2. Учебно – тематический план по курсу «Мастер презентации»

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля (Защита проектов)
		всего	теория	практика	
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1	1		
2	Компьютер и его составляющие. Клавиатура	2	1	1	
3	Программа для создания презентаций PowerPoint.	23	7	16	Проекты: «Это я» «Мой класс» «Моя семья» «Мой край»
4	Работа над проектом по интересам детей.	8	2	6	Защита презентаций
	<b>ИТОГО</b>	<b>34</b>	<b>11</b>	<b>23</b>	

№ занятия	Тема	кол-во часов
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1
2	Компьютер и его составляющие.	1
3	Клавиатура. Клавиатурный тренажёр	1
4	Программа для создания презентаций PowerPoint. Панель инструментов.	1
5-6	Основные возможности программы PowerPoint. Структура электронной презентации	2
7	Приемы создания слайда	1
8	Последовательность слайдов. Приемы перехода между слайдами. Составление простейшей презентации	1
9-12	Творческий Проект. «Это я»	4

13	Добавление в презентацию картинок, арт текстов. Мультимедийные объекты в презентации.	1
14-17	Творческий проект. «Мой класс»	4
18	Добавление эффектов анимации в презентацию	1
19-22	Творческий Проект. «Моя семья»	4
23	Составление презентации с вложениями. Гипперссылки.	1
24-28	Творческий проект. «Мой край»	4
29-33	Работа над проектом по интересам детей	5
34	Заключительное занятие. Выставка работ.	1

### 3. Содержание программы

#### **Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном классе (1 час)**

Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете.

#### **Компьютер и его составляющие. Клавиатура (2 часа )**

Знакомство с компьютером и его основными устройствами, работа в компьютерной программе «Мир информатики».

*Практика:* работа с клавиатурным тренажером.

#### **Программа для создания презентаций PowerPoint (23 часа)**

Презентация. Редактор электронных презентаций *MS PowerPoint*. Компьютерная презентация. Основные операции при создании презентации. Этапы создания презентации. Просмотр видеоурока «Создание фона».

*Практика.* Выбор темы презентации. Применение изученного материала на практике: создание фона для выбранной темы презентации.

Вставка рисунка, графики, звука, гиперссылок при создании презентации. Просмотр видеоуроков: «Рисование автофигур», «Копирование объектов», «Копирование форматирования», «Группировка объектов».

*Практика.* Применение изученного материала на практике.

Ознакомление с правилами настройки анимации на слайдах. Просмотр видеоурока «Настройка анимации».

*Практика.* Использование изученных методик на практике: настройка анимации объектов на слайдах разрабатываемой презентации.

#### **Работа над проектом по интересам детей. (8 часов)**

Создание презентаций «Мои увлечения». Отладка и доработка проектов; подготовка к выступлению; порядок выступления; регламент; выступления учащихся;

*Практика:* работа с проектами; отладка проектов.

**Учебно – тематический план  
по курсу «Юный аниматор»**

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля (Защита проектов)
		всего	теория	практика	
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1	1		
2	Кукольная анимация	7	2	5	мультимедийный проект: “Репка»
3	Анимация в PowerPoint.	5	2	3	мультимедийный проект: «Регулируемый перекресток»
4	Знакомство с программой AdobePhotoshop	2	1	1	
5	Программа Movie Maker	11	3	8	мультимедийные проекты: “Деревенский пейзаж”, “Подводный мир”
6	Работа над проектом по интересам детей.	8	2	6	Защита мультимедийных проектов.
	<b>ИТОГО</b>	<b>34</b>	<b>11</b>	<b>23</b>	

№ п/п	Тема занятия	Количество часов
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1
2	Введение в историю мировой и отечественной анимации.	1
3	Особенности языка анимации. Кукольная анимация.	2
4	Разработка сценария анимационного фильма. Кукольная (предметная) анимация.	1



5-6	Работа над «пилотным» анимационным проектом.	2
7-8	Знакомимся с цифровым фотоаппаратом: технические особенности фотоаппарата и его возможности, функции. Копирование фотографий на ПК.	2
9-12	Создаём кадры для мультфильма (пластилинового, из обычных предметов, из сыпучих предметов, из природных материалов) – Первый мультфильм «Репка»	4
13-14	Программа для создания презентаций PowerPoint. Настройка анимации.	2
15	Настройки звука	2
16-20	Проект «Регулируемый перекресток»	5
21	Знакомство с программой AdobePhotoshop. Работа с отснятыми фотографиями в программе AdobePhotoshop.	3
22	Знакомство с программой Movie Maker	2
23-24	Открытие созданных файлов; раскадровка имеющихся файлов-кадров, их повторение в циклическом порядке. Установление временных рамок воспроизведения;	2
25	Запись и сохранение клипа. Воспроизведение. Создание рисунков-кадров и их сохранение	2
26-27	Ввод кадров в Movie Maker, раскадровка, запись, воспроизведение.	4
28-30	Создание мультимедийных проектов: “Деревенский пейзаж”, “Подводный мир”	9
31-33	Работа над проектом по интересам детей	15
34	Заключительное занятие. Выставка работ.	1

## 2. Содержание курса

### **Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном классе (1 час)**

Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете.

### **Кукольная анимация (7 часов)**

Ведение в историю мировой и

отечественной анимации. Особенности языка анимации. Разработка сценария анимационного фильма. Кукольная (предметная) анимация

*Практика.* Создание анимационного фильма с использованием цифрового фотоаппарата или веб-камеры.

### **Анимация в PowerPoint (5 часов)**

Презентация. Редактор электронных презентаций *MS PowerPoint*.

Ознакомление с правилами настройки анимации на слайдах.

*Практика.* Использование изученных методик на практике: настройка анимации объектов на слайдах разрабатываемой презентации.

### **Знакомство с программой AdobePhotoshop (2 часа)**

Знакомство с программой, обработка фотографий.

*Практика.* Работа с отснятыми фотографиями в программе AdobePhotoshop.

### **Программа Movie Maker (11 часов)**

Знакомство с программой Movie Maker Открытие созданных файлов; раскадровка имеющихся файлов-кадров, их повторение в циклическом порядке. Установление временных рамок воспроизведения; Запись и сохранение клипа. Воспроизведение.

*Практика.* Создание рисунков-кадров и их сохранение. Создание фильмов.

### **Работа над проектом по интересам детей. (8 часов)**

Создание мультимедийного проекта «Мир в котором мы живем». Отладка и доработка проектов; подготовка к выступлению; порядок выступления; регламент; выступления учащихся;

*Практика:* работа с проектами; отладка проектов.